

+ 9+6
8/1kP5/3b1p1B/8/1P3Q2/RP1q1P1K/2p2r2/7B

1.Ra7+! Try 1.c8Q+? Kxc8 2.Qxf6 Rh2+ 3.Kg4 Rxh6 4.Qxh6 Qd4+ 5.Kh3 Qg1! 6.Qe6+ (6.Qxd6 Qxh1+ 7.Kg3 Qg1+ 8.Kh4 Qf2+ 9.Kg4 Qg2+ 10.Kf5 Qxf3+=) 6...Kc7 7.Qf7+ Kb8! 8.Qe8+ Kc7 9.Qf7+ Kb8 10.Ra8+ Kxa8 11.Qd5+ Ka7 12.f4 Qe3+! 13.Bf3 Qxf3+=! 14.Qxf3 c1Q=; 1.Qxd6?? Qxd6 2.Ra7+ Kc8!=+

1...Kxa7 2.Qxd6! Thematic try 2.c8N+?! Ka8! 3.Qxd6 Qf1+! 4.Kg4 f5+ 5.Kxf5 Qh3+ 6.Ke4 **Position A1** with the Knight promotion. 6...Qxc8= (6.Ke5 Qh2+ 7.Ke4 Qxd6 8.Nxd6 Rh2 9.Bg5 Rxh1=); 3.Nxd6 Rf1 4.Qxf6 Rxh1+ 5.Kg4 Rg1+ 6.Kh4 Rh1+= perpetual check.

2...Qf1+! Refusal to capture, 2...Qxd6 3.c8N+! Thematic fork 3...Kb8 4.Nxd6 Rf1 5.Bg2+- Black postponed the capture until later! Черные отложили взятие ферзя на потом!

3.Kg4 f5+! 4.Kxf5 Qh3+

5.Ke4! Position A. 5.Ke5? Qh2+ 6.Kf5 Qxd6 Queen capture! 7.c8N+ Kb8 8.Nxd6 Rh2 9.Be3 Rxh1=; 5.Kg6? Qxh6+! 6.Kxh6 c1Q+=

5...Qh4+ 6.Kd5!

Thematic try 6.Kd3? c1Q! (6...Rxf3+? 7.Bxf3 c1Q 8.c8N+! Qxc8 9.Be3++- 7.Bxc1 Rxf3+! 8.Bxf3 (8.Kc2 Qh7/e4+ 9.Kb2 Rxb3+= 10.Kxb3 Qc2+ 11.Kxc2= stalemate) 8...Qc4+! 9.Ke3 Qe6+! 10.Be4 (10.Kf2 Qe1+! 11.Kxe1= stalemate) 10...Qh3+ 11.Kd4 Qc3+=! 12.Kd5 Qxb3+=! 13.Kc6 Qa4+ 14.Kd5 Qb3+ 15.Ke5 Qe6+=! 16.Qxe6= stalemate. Absolutely dual-free game! Абсолютно бездуальная игра!

Try 6.Bf4? Qh7+! 7.Kd4 Qh8+! 8.Kd5 Qh5+=! 9.Kd4 Qh8+ 10.Kd3 Qh7+ 11.Kc4 c1Q+=! 12.Bxc1 Rc2+ 13.Kb5 Qf5+ 14.Ka4 Rxc1 15.b5 Kb7! 16.f4+! Rxh1 17.Qc6+ Kc8 18.Qxh1 Qxf4+ 19.Ka5 Qd2+=! (19...Qxc7+? 20.Ka6! Qd6+ 21.Qc6+! Qxc6+ 22.bxc6+-) 20.b4 Qa2+ 21.Kb6 Qe6/f2+= perpetual check.

6...Qh5+ 7.Kd4! Qh4+

8.Kc3! Try 8.Kc5? c1Q+! 9.Bxc1 Rc2+ 10.Kb5 Qh5+=! 11.Ka4 Rxc1= Thematic try 8.Kd3?

8...Rxf3+!! Black opens the long diagonal, stalemate counter play. The black Rook became "mad" so that the black Queen would later become "mad" too! Черные открывают длинную диагональ, патовая контригра. Черная ладья стала «бешеной», чтобы черный ферзь позже тоже стал «бешеным»!

9.Kb2! Refusal to capture. Thematic try 9.Bxf3? c1Q+! 10.Bxc1 Qc4+=! 11.Kd2 Qxc1+ 12.Kxc1= stalemate; 9.Kxc2? Qe4/Rc3+=

9...Rxb3+! 10.Ka2! Refusal to capture. **Position B.** Try 10.Kxb3? Qc4+=! 11.Ka4 Qa2+ 12.Kb5 Qc4+=! 13.Kxc4 c1Q+ 14.Kd5 Qc4+=! 15.Kxc4= stalemate.

10...Rb2+! 10...c1Q 11.Bxc1 Qf2+ 12.Qd2+=-

11.Ka3! Refusal to capture, 11.Kxb2?=

11...Ra2+! 11...Qh3+ 12.Bf3!! Qxf3+ 13.Kxb2+-

12.Kb3! Refusal to capture. **Position B1,** the white King and black Rook have changed places! Белый король и черная ладья поменялись местами! 12.Kxa2? Qc4+=

12...c1N+! 12...c1Q 13.c8N+ Qxc8 14.Be3++- mutual promotions of Knights; 12...Qh3+ 13.Bf3!! Qxf3+ 14.Kxa2+-

13.Bxc1 Rb2+ 14.Ka4! Refusal to capture, 14.Bxb2? Qc4+=! 15.Kxc4= stalemate.

14...Ra2+ 15.Ba3 15.Kb5? Ra5+=! 16.Kxa5 Qxb4+=! 17.Kxb4= stalemate.

15...Rxa3+ 16.Kxa3 16.Kb5? Ra5+=! 17.Kxa5 Qxb4+=! 18.Kxb4= model stalemate.

16...Qh3+ 17.Bf3! 17.Ka4? Qb3/a3+ 18.KxQ= model stalemate.

17...Qxf3+

18.Ka4 Qc6+! 18...Qf5 19.Qd4+=! (19.Qc5+? Qxc5 20.bxc5 Kb7 21.Kb5 Kxc7=) 19...Kb7 20.Qc4! Qc8 (20...Kc8 21.Qa6+ Kxc7 22.Qa5+ Qxa5+ 23.Kxa5 Kb7 24.Kb5+=) 21.Qd5+ Ka7 22.Qc6 Qg4 23.c8N/B++-; 23.c8R? Qxb4+=! 24.Kxb4= stalemate; 18...Qa8 19.Kb5! Qd5+=! 20.Qc5+=-

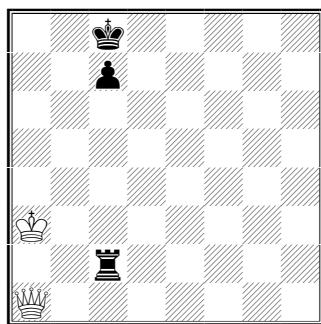
19.Ka5 Refusal to capture. **Position C.** 19.Qxc6=? another model stalemate.

19...Qd5+! Refusal to capture, 19...Qxd6 20.c8N++- thematic fork.

20.Qc5+! Refusal to capture. **Position C1.** The Queens have changed places! Ферзи поменялись местами! 20.Qxd5=? another model stalemate.

20...Qxc5+ 21.bxc5 Kb7

22.c8Q+! Kxc8 23.Kb6+-



+ 2+3
 2k5/2p5/8/8/8/K7/2r5/Q7

Logical try 1.Qe5? Rc6! 2.Qe8+ Kb7 3.Qe4 Kb6 4.Ka4 Rd6! 5.Qb4+ **Position A1** with wQb4, but... 5...Ka7!= fortress (not 5...Ka6? 6.Qb8! Rd4+ 7.Kb3+-; not 5...Kc6?? 6.Qb5#)

Try 1.Qf6?! Obstructs Rc6. 1...Rh2!! 2.Qf8+ Kb7 3.Qf3+ Kb8! 4.Qf8+ Kb7 5.Qb4+ Kc8 6.Qf4 Rh8! (or 6...Rh3+ 7.Ka4 Rh8) 7.Qg4+ Kb8!=

Try 1.Qh1?! Obstructs Rc6. 1...Rc3+! 2.Kb4 Rd3! 3.Qa8+ Kd7 4.Qa4+ Kd8! 5.Qa8+ Kd7 6.Qe4 Rd6 7.Qf5+ Kd8 (7...Kc6?? 8.Qb5#) 8.Kb5 Rb6+= fortress.

1.Qh8+! Kb7

2.Qh1+! 2.Qe5? Rc6! 3.Qd5 Kb6=

2...Rc6 3.Ka4! Logical try 3.Kb4? Kb6 4.Qe4 Rd6! 5.Qa8 Rd4+! 6.Kc3 Rd6 7.Kc4 (7.Qb8+ **Position A2** with wKc3, but... 7...Kc6, no mate 8.Qb5??) 7...Rc6+! 8.Kd5 Rd6+! 9.Ke5 Rh6! (9...Rg6? 10.Qb8+ Kc6 11.Qe8++-) 10.Qb8+ Kc6 11.Qf8 Rd6 12.Qc8 Kb6 13.Qa8 Rh6 14.Qc8 Rd6= fortress.

3...Kb6 4.Qg1+ 4.Qe4? Rd6 5.Qb4+ Ka7!=; 4.Qb1+? Ka7=

4...Kb7 or 4...Ka6 5.Qg2 Kb6 6.Qf2+ Ka6 7.Qf3 Kb6 8.Qe3+ Kb7 9.Qe4 main line.

5.Qg2! Kb6

6.Qf2+ 6.Qb2+? Ka7=

6...Kb7

7.Qf3 Kb6

8.Qe3+ Try 8.Kb4? Rd6 9.Qa8 Rd4+! 10.Kc3 Rd6= fortress. 8.Qb3+? Ka7=

8...Kb7

9.Qe4 Kb6

10.Qd4+ 10.Qb4+? Ka7=

10...Ka6 11.Qd5 Try 11.Qd3+? Ka7 12.Qe3+ Rb6= fortress.

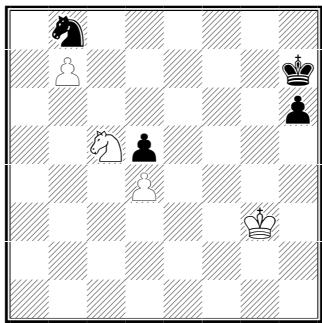
11...Rd6 or 11...Rb6 12.Qa8#

12.Qa8+! Kb6

13.Qb8+ Position A with wKa4 and wQb8. Not Ka7??

13...Kc6 14.Qb5#!

Ideal mat. Logical tries. Fortress. The destruction of the fortress. Queen's ladder. The Queen has visited all corners of the board. Идеальный мат. Логические ложные следы. Крепость. Разрушение крепости. Лесенка ферзя. Ферзь побывал во всех углах доски.



+ 4+4
1n6/1P5k/7p/2Np4/3P4/6K1/8/8

1.Kf4 h5! Otherwise, the white King will break through the center to the passed pawn Иначе белый король прорвется через центр к проходной пешке. 1...Kg6 2.Ke5! h5 3.Kd6 h4 4.Nd3 Kf5 5.Kc7 Na6+ 6.Kb6+-

2.Kg5 h4! 3.Kxh4 Kh6! Black sacrificed a pawn and White in zugzwang. How to pass the move to Black? Черные пожертвовали пешку, и белые в цугцванге. Как передать ход черным?

4.Kh3!! Thematic try 4.Kg4? Kg6 mZZ 5.Kf4 Kf6 mZZ 6.Ke3 Ke7! mZZ 7.Kf3 Kf7 mZZ 8.Kg3 Kg7 mZZ 9.Kh3 Kf7!! **Position A1**, mZZ 10.Kh2! Kf8!! mZZ, distant opposition! 11.Kg2 Kg8! mZZ 12.Kf1! Kf7 13.Kf2 Kf8! mZZ 14.Ke2 Ke8! 15.Kd3 Kd8 16.Kc3 **Position B1** 16...Kc7= Black King won the race to the queenside. Черный король победил в гонке на ферзевый фланг. 11.Kh3 11...Kf7 mZZ 12.Kh4 Kf6! mZZ 13.Kh5 Kf5 mZZ 14.Kh6 Kf6 mZZ 15.Kh7 Kf7 mZZ 16.Kh8 White King in the upper right corner! Белый король в правом верхнем углу! 16...Kf8 mZZ 17.Kh7 Kf7 18.Kh6 Kf6 19.Kh5 Kf5 20.Kh4 Kf6= positional draw The black King won the kingside confrontation. Черный король выиграл противостояние на королевском фланге.

4...Kh7 4...Kg5 5.Kg3 Kf5 6.Kf3+-

5.Kh2!! The white King temporarily retreats to return later! Белый король временно отступает, чтобы позже вернуться! Early 5.Ne6? Kg6! 6.Kg4 Kf6= mZZ 7.Nf4 Ke7=

5...Kh8! The black King is forced to retreat. Черный король вынужден отступить. No 5...Kg6 6.Kg2! Kf6 7.Kf2 Ke7 8.Ke3 Kd6 9.Kf4 Kc7 10.Ke5 Kc6 11.Ke6 Kc7 12.Kxd5 Nc6 13.Ke4!+- The white King broke through the center. Белый король прорвался через центр. 5...Kg7 6.Kg3! mZZ 6...Kf7 7.Kf3 Kg7 8.Ke3+-

6.Ne6!! The Knight takes away the g7-square from the black King. Конь отнимает поле g7 у черного короля. Thematic try 6.Kh1?! White King in the lower right corner! Белый король в правом нижнем углу! But 6...Kg7! 7.Kg1 Kf7! 8.Kh2 Kf8!! mZZ.

The black King cannot quickly attack the Knight and force it to return back. Черный король не может атаковать коня и заставить его вернуться назад. **6...Kg8 7.Kh3! 7.Kg2? Kf7 8.Nc5 Kg8! mZZ; 7.Kg3? Kf7 8.Nc5 Kg7! mZZ**

7...Kf7 8.Nc5 Position A, mZZ

8...Kg7 9.Kg3! 9.Nd3? Kf7 10.Kg3 Ke7 11.Nc5 Kf7 waste of time. 9.Na4? waste of time. 9.Nb3? waste of time.

9...Kf7 10.Kf3 Kg7 10...Ke7 11.Kg4! Kd6 12.Kf4+- mZZ.

11.Ke3/e2 Kf7 12.Kd3/d2 Ke7 12...Ke8 13.Kc3 Ke7 14.Kb4/b3 Kd6 15.Ka4! (15.Kb5? Kc7 mZZ 16.Ka5 Kc6 **Position C1**, mZZ 17.Kb4 Kb6 18.Ka4 Nc6!=) 15...Kc6 16.Ka5 **Position C**, mZZ 16...Kc7 17.Kb5 mZZ Nc6 18.Ka6 Nb4+ 19.Ka7 Nc6+ 20.Ka8+- White King in the upper left corner! Белый король в левом верхнем углу!

13.Kc3 Position B. The white King has won the race to the queenside, but the fight continues... Белый король победил в гонке на ферзевый фланг, но борьба продолжается...

13...Kd6 14.Kb4 Nc6!+ After 14...Kc6 15.Ka5!+- white won the fight for zugzwang. Белые выиграли борьбу за цугцванг.

15.Kb5! Nxd4+ 16.Kb6 16.Ka6? Nc6! 17.Kb6 Nb8 18.Ka7 Nc6+ 19.Kb6 (19.Ka8?? Kxc5+- White Knight without pawn defense) 19...Nb8 20.Na6 Nd7+ 21.Ka7 d4!=

16...Nc6 17.Nd3! The white Knight moves down on the queenside, repeating the maneuver of the white King on the kingside! The Knight will come back too! Белый конь движется вниз на ферзевом фланге, повторяя маневр белого короля на королевском фланге! Конь тоже вернется, как и король!

Tries: Knight's sacrifice 17.Ne6?! Nb8 18.Ka7 **Position D1** - there is a Knight's check 18...Nc6+ 19.Kb6 Nb8 20.Nd4 Nd7+=; 17.Nb3? Nb8 18.Nc5 d4!=; 17.Na6? d4! 18.Nb4 Nb8 19.Ka7 **Position D2** - there is a Knight's move 19...Nd7 20.Nd3 Kd5!=

17...Nb8 Additional line 17...d4 18.Ne5! Echo-chameleon Knight's sacrifice! (18.Nb4? Nb8 19.Ka7 Nd7 20.Nd3 Kd5! 21.Ka8 Kd6! 22.Ka7 Kd5= positional draw) 18...Nb8 19.Ka7+- **Position D** - no move 19...Ne6+, no move 19...Nd7.

18.Ka7 Nd7 18...Nc6+ 19.Ka8 d4 20.Nb4!+- Knight's sacrifice.

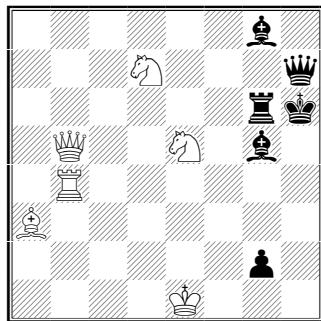
19.Nb2! 19.Ka8? d4! 20.Ka7 Kd5! 21.Ka8 Kd6!=; 19.Nf2? Ke5 20.Nd3+ Kd6 waste of time.

19...d4 20.Na4! d3 Up and down!

21.Nb2! d2 22.Ne4+ Kc7 23.Nxd2+-

Multiphase strategic study. Fighting for the corresponding squares, 17 positions of mutual zugzwang on different squares. The white King visited three corners of the chessboard in solution and tries.

Многофазный стратегический этюд. Борьба за поля соответствия, 17 позиций взаимного цугцванга на разных полях. Белый король посетил три угла шахматной доски в решении и попытках.



+ 6+6
 6b1/3N3q/6rk/1Q2N1b1/1R6/B7/6p1/4K3

1.Rg4 1.Ng4+? Kg7 2.Bb2+ Bf6 3.Bxf6+ Rxf6 4.Qg5+ Qg6=

1...g1Q+!

2.Rxg1 Bh4+

3.Kf1 Rxg1+

4.Kxg1

Main line A) 4...Qe4

5.Bf8+! Try 5.Bc1+? Kg7=

5...Kh7

6.Nf6+! Bxf6

7.Qd7+ Kh8 Position A.

8.Bg7+! 8.Qh3+? Bh7= (no 8...Bh4? 9.Nf7+ Bxf7 10.Qc3+ Kh7 11.Qg7#; 9...Kh7 10.Ng5++- fork)

Main line A1) 8...Bxg7 9.Qh3+ Qh7

10.Ng6#! Lucena model mate with Queen pin.

Main line A2) 9...Bh6 10.Qxh6+ Qh7

11.Ng6#! Model mate with Queen pin.

Thematic line 9...Bh7 10.Qc8+ Bg8 11.Nf7+ Kh7 12.Ng5++- fork.

Main line B) 4...Qf5 5.Bf8+! Try 5.Bc1+? Kh7 6.Qe2 Be6 7.Qh2 Qh3 8.Nf8+ Kg8 9.Nxe6 Qxe6 10.Qxh4 Qxe5=

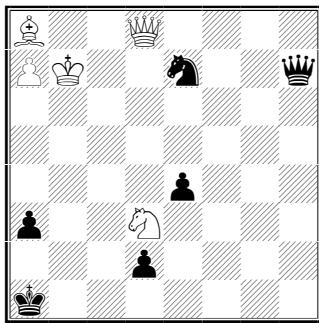
5...Kh7

6.Nf6+! Bxf6

7.Qb7+ Kh8 Position A1.

8.Qh1+ Qh7 9.Ng6#! Model mate with Queen pin.

Thematic line 8...Bh7 9.Nf7+ Kg8 10.Nh6++- fork.



+ 5+6
 B2Q4/PK2n2q/8/8/4p3/p2N4/3p4/k7

1.Qd4+ Kb1

2.Qb4+! Tries 2.Qb6+? Kc2! 3.Nb4+=; 2.Qg1+? Kc2! 3.Nb4+ Kc3! 4.Qc5+ Kb3 5.Qc2+ Kxb4 6.Qxd2+=
2...Kc2

3.Qc4+ Kd1 With the help of precise checks, White pushed back the black King and neutralized the dangerous passed pawn.
 Continuing checks is ineffective С помощью точных шахов белые оттеснили черного короля и нейтрализовали опасную проходную пешку. Продолжение шахов неэффективно 4.Qb3+? Ke2 5.Nf4+ Kf2!=

4.Kb6! a2! 4...Qg6+ 5.Bc6! Qxc6+ 6.Qxc6 Nxc6 7.a8Q Ke2 8.Nf4+ Ke1 9.Ng2+! Ke2 10.Qa6+! Kf2 11.Qa4 Kxg2 12.Qd1 e3 13.Qe2++-

5.Bxe4 Nc8+!

6.Qxc8 White is ready to win on material 6...Qh6+ 7.Kb5 Qh5+ 8.Kb4 a1Q 9.a8Q Qd4+ 10.Qc4 Qxc4+ 11.Kxc4 Qf7+ 12.Bd5!+-

6...Qxa7+!! Queen's sacrifice! Thematic try 7.Kxa7? a1Q+ 8.Kb8 Qb1+ 9.Qb7 Qxb7+ 10.Kxb7 Ke2= The attempt to meet the Queen 8.Kb6 is rejected by a side check Попытка пойти навстречу ферзю 8.Kpb6 отвергается боковым шахом 8...Qd4+!
 9.Kb5 Qxe4! 10.Nf2+ Ke1! 11.Nxe4 d1Q 12.Qc3+ Ke2! 13.Ng3+ Kf2 14.Ne4+ Ke2!= (14...Kg2? 15.Qg3+ Kf1 16.Qf2#) Or
 9.Qc5 Qxc5+! 10.Kxc5 Ke2 11.Nb2 d1Q=

7.Kb5!! Refusal to capture the Queen! Отказ от взятия ферзя!

7...Qa5+!! Queen's sacrifice! 7...a1Q threat 8.Bf3#; 7...Qf7 8.Qg4+! Kc2 9.Ne5+! (9.Qc8+?! Kd1 10.Qg4+ Kc2 waste of time;
 9.Nc5+?! Kc1 10.Nd3+ Kc2 waste of time) 9...Kc1 10.Qc8+! (early 10.Nxf7? d1Q! 11.Qg5+ Kb2! 12.Qe5+ Ka3! 13.Qc5+
 Kb2 14.Qb4+ Qb3=) 10...Kd1 11.Nxf7 a1Q 12.Bc2+ Ke1 13.Qe6+!+-

8.Kxa5 a1Q+ By refusing to immediately capture the sacrifice, the white King captured the Queen on another square. As a result, the King moves on. Отказавшись от немедленного взятия, белый король побил ферзя на другом поле. В результате король движется дальше. But the hasty 9.Kb4? led to a draw 9...Qd4+! 10.Qc4 Qxc4+! 11.Kxc4 Ke2! 12.Nb2 d1Q=

9.Kb5! Qb1+

10.Ka4 There are no side checks with the Queen, but the white King cannot go beyond the "a" and "b" verticals Боковых шахов ферзем нет, но белый король не может выйти за пределы вертикалей «а» и «б». 10.Kc6? Qc1+ 11.Nc5 Ke1!=

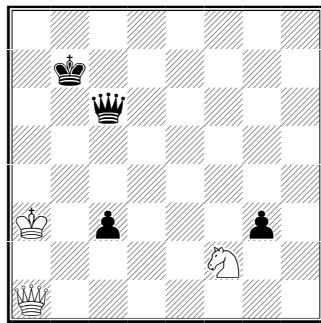
10...Qa2+ 10...Qc2+ 11.Qxc2+ Kxc2 12.Nf2+ Kc1 13.Bf3+-

11.Kb4 Qb1+

12.Ka3! Qc1+ exchange offer 13.Nxc1? dx1Q+= or 13.Nb2+? Ke1!=

Ho... **13.Kb3!! Qxc8** 13...Qb1+ 14.Nb2++-

14.Bf3#! Model mate. The white King defeated two black Queens. Белый король победил двух черных ферзей.



= 3+4
8/1k6/2q5/8/8/K1p3p1/5N2/Q7

1.Qb1+ Ka8! 1...Kc7 2.Qh7+ Qd7 3.Qxd7+ Kxd7 4.Nh3!=; 1...Kc8 2.Qf5+=

2.Nd3! The c-pawn is much more dangerous. Пешка «с» гораздо опаснее. Try 2.Nh3? c2! (Not 2...Qa6+? 3.Kb3 Qb5+ 4.Kc2 (4.Ka2?? Qa4#) 4...Qf5+ 5.Kc1 Qf1+ 6.Kc2 Qxh3 7.Qa2+= perpetual check) 3.Qc1 Qc3+= 4.Ka2 g2 5.Ng1 White blocked the passed pawns, but... Белые заблокировали проходные пешки, но... 5...Ka7! Zugzwang! 6.Ne2 Qc4+ 7.Kb2 Qxe2=+ 2...c2 2...g2 3.Qg1! Qb7 4.Nc5! Qb2+ 5.Ka4=; 2...Qa6+ 3.Kb3 Qb6+ 4.Nb4=

3.Qf1! The Knight needs protection. Коню нужна защита. Try 3.Qe1? Qa6+ 4.Kb4 Qxd3=+

3...Qc3+ 3...g2 4.Qf8+= perpetual check.

4.Ka2! Not 4.Ka4? Qc4+ 5.Ka5 Qa2+= 6.Kb6 Qb1=+–

4...Qxd3! It turns out that the Knight is not protected! Оказывается, конь не защищен!

5.Qf8+! Refusal to capture. The balance of forces is in favor of Black, White is counting on perpetual check. Black Queen is indirectly protected by a fork Отказ от взятия. Соотношение сил в пользу черных, белые рассчитывают на вечный шах. Черный ферзь косвенно защищен вилкой 5.Qxd3? c1N!=+–

5...Ka7 6.Qc5+! Try 6.Qe7+? Ka6 7.Qe6+ Kb5 8.Qe5+ Kb4 9.Qb8+ Kc3 10.Qe5+ Kd2=+ The Black King escaped the chase. Черный король ушел от погони.

6...Kb7 7.Qb4+ Ka6

8.Qa4+ Kb6

9.Qb4+ Ka7

10.Qc5+ Ka6!

11.Qc6+ Ka5 The Black King is trying to escape from checks under the protection of his Queen. Черный король пытается уйти от шахов под защиту своего ферзя.

But... **12.Qc3+!!**

Thematic try 12.Qc5+? Qb5 **Position A**. 13.Qc3+ (13.Qc7+ Kb4! 14.Qf4+ Qc4+=– counter check!) 13...Kb6! (13...Ka6? 14.Qc8+ Ka7 15.Qc7+ Qb7 16.Qc5+ Ka8 17.Qf8+ Qb8 18.Qf3+ Qb7 19.Qf8+= perpetual check) 14.Qf6+ Qc6! 15.Qb2+ Ka7 (15...Qb5 16.Qf6+ Qc6 waste of time; or 15...Kc7 16.Qg7+ Kb6 waste of time) 16.Qd4+ Ka8!! The Black King retreats, only to return later! Черный король отступает, чтобы вернуться позже! 17.Qd8+ Kb7! 18.Qe7+ Qc7! 19.Qe4+ Kb6! 20.Qe6+ Kc5! 21.Qe3+ Kc4! 22.Qe4+ Kb5 23.Qd5+ Qc5=– **Position A1 echo chameleon** - the pieces have moved one vertical to the right! фигуры переместились на одну вертикаль вправо!

12...Ka4! Refusal to capture. 12...Qxc3= stalemate.

13.Qd4+!! Refusal to capture. Not 13.Qc6+? Kb4!=+–

13...Ka5 Refusal to capture. 13...Qxd4= model mirror stalemate.

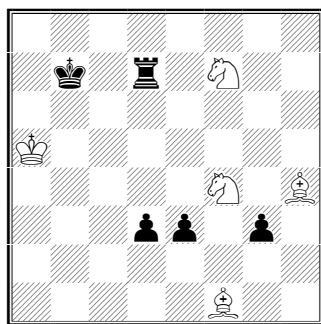
14.Qc3+ Kb6

15.Qb4+ Kc6

16.Qc3+! Kb7

17.Qb4+ Kc8 The Black King makes an attempt to cross the c-file, otherwise there is a perpetual check. Черный король делает попытку пересечь линию «с», в противном случае — вечный шах.

18.Qc3+! Qxc3= model mirror stalemate.



+

5+5

1.Nd8+! Preliminary maneuver. Tries will lead to a balance of power: Предварительный маневр. Попытки приведут к балансу сил: 1.Nxd3? Rd5+= 2.Kb4 **Position A1** with wNf7 - there is a check 2...Rd4+= 3.Kc3 Rxh4=; 1.Bxd3? Rxd3! 2.Nxd3 g2=; 1.Ne5? d2 2.Be2 d1Q 3.Bxd1 Rxd1=; 1.Bg2+? Kc8! 2.Nxd3 (2.Ne5 Rh7! 3.Bxg3 d2 4.Bf3 e2 5.Bxe2 Rh1 6.Nf3 d1Q 7.Bxd1 Rxd1=) 2...Rxd3 3.Bh3+ Kb7! 4.Bxg3 e2 5.Bg2+ Kc8!=

1...Ka7! 1...Kc8 2.Nxd3 Rxd3 3.Bh3+! (3.Bxd3? g2 4.Ba6+ Kd7! 5.Bb5+ Kc8! 6.Ba6+ Kd7=) 3...Kc7 4.Ne6+ Kc6 5.Bxg3 e2 6.Bg2+ Kd7 7.Nc5++-

2.Nc6+ 2.Nde6? d2 3.Be2 d1Q 4.Bxd1 Rxd1=

2...Kb7 3.Nxd3 3.Bxd3? Rxd3! 4.Nxd3 g2=

3...Rd5+! Preliminary check! Предварительный шах! 3...Rxd3 4.Nb4! Ra3+ 5.Kb5 e2! 6.Bg2+! (6.Bxe2? g2 7.Bf2 Rg3=) 6...Kc7 7.Nc2 Re3 8.Kc4 e1Q 9.Nxe1 Rxe1 10.Bxg3++-

4.Ka4! Position A with wNc6 - no check Rd4+. Thematic try 4.Kb4? Rxd3! 5.Na5+ Ka7! 6.Bxg3 e2! 7.Bf2+ Ka6! 8.Bg2! (8.Bxe2= ideal stalemate with Rook pin) 8...Rd4+! 9.Bxd4 e1Q+ **Position C1** with check! 10.Bc3=

4...Rxd3! 5.Na5+! Preliminary check! Предварительный шах! Тries: 5.Bxg3? e2! 6.Na5+ Kc8! **Position B1** with bKc8 7.Bh3+ Kd8 8.Nc6+ Ke8=; 5.Bxd3? g2 6.Na5+=; 5.Nb4? Rd1! 6.Bg2+ Ka7! 7.Bxg3 Rg1= or 6.Ba6+ Kb6! 7.Bxg3 Ra1+=

5...Ka7 5...Kb6 6.Bxg3 to the main line; 5...Kc8 6.Bh3+! Kc7 7.Bxg3++-

6.Bxg3! 6.Nb3? e2 7.Bxe2 Re3 8.Nd4 Re4=; 6.Bxd3? g2 7.Nc6+=

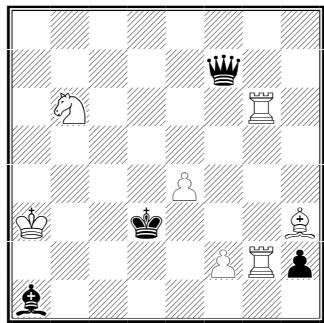
6...e2 Position B with bKa7 - there is a check **7.Bf2+ 7.Bxe2? Rxg3=**

7...Ka6 counter play to stalemate контригра на пат 8.Bxe2?= ideal stalemate with Rook pin.

But... **8.Bg2! Rd4+**

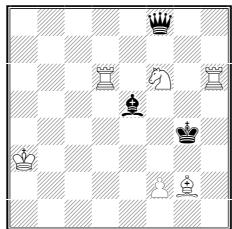
9.Bxd4 e1Q Position C without check!

10.Bb7#! Model mate.

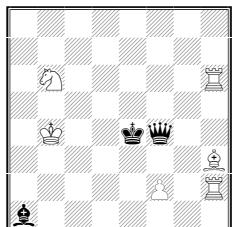


+ 7+4
8/5q2/1N4R1/8/4P3/K2k3B/5PRp/b7

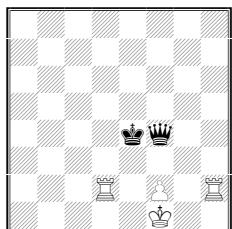
1.Rd6+ 1.R6g3+? Kc2! 2.Rxh2 (2.f4+ Kb1 3.Rxh2 Qa7+! 4.Na4 Qe7+=) 2...Qa7+ 3.Na4 Bb2+! 4.Kb4 Qb7+! (4...Qb8+? 5.Kc4!+-) 5.Kc5 Qe7+! 6.Kb5 (6.Kb6 Qb4+ 7.Kc7 Be5+=) 6...Qe8+! 7.Ka5 Qa8+! 8.Kb5 Qe8+= perpetual check.
1...Kxe4 1...Bd4 2.Rxh2 Qf4 3.Bf1+ Kxe4 4.Re6+ Kf3 5.Be2#
2.Rxh2 Qf3+! 2...Be5 3.Bg2+ Kf5 4.Rd5 Qa7+ 5.Na4+-; 2...Qf8 3.Bg2+! (3.Nc4? Be5 4.Bg2+ Kf4! 5.Rh4+ Kg5 6.Rhh6 Bxd6+ 7.Rxd6 Qxf2=) 3...Kf4 (3...Kf5 4.Nc4 Be5 5.Rh5+-) 4.Nd5+! (4.Rhh6? Be5 5.Nd5+ Kf5! 6.Bh3+ Ke4! 7.Bg2+ Kf5= positional draw) 4...Kf5 5.Rh5+ Kg4 6.Rhh6 Be5 7.Nf6+! Thematic position A2 - Knight between Rooks.



Тематическая позиция А2 - конь между ладьями, 7...Kf4 8.Rh4+! Kg5 9.f4+! Kxh4 10.fxe5 Qe7 11.Nd7+-
3.Ka2! 3.Kb4? Thematic try 3...Be5! (3...Qf4? 4.Rh6!! Thematic position A1 - Bishop between Rooks.



Тематическая позиция А1 - слон между ладьями, 4...Ke5+ (4...Qxh2/h6 5.Bf5+-) 5.Nc4++ Position B with wKb4) 4.Bg2 Bxd6+ 5.Kc4 Bxh2 6.Bxf3+ Kxf3=; 3.Ka4? Thematic try 3...Qf4 4.Rh6! Ke5+! 5.Nc4+ Position B1 with wKa4. 5...Qxc4+ 6.Ka5= 3...Qe2+ 3...Be5 4.Bg2+- **4.Kxa1 Qe1+! 5.Ka2!** 5.Kb2? Qb4+ 6.Kc2 Qxd6 7.Bg2+ Kf5= 5...Qa5+ 6.Kb3! Qb5+ 7.Kc2! 7.Kc3? Qe5+ 8.Kc4 Qxd6 9.Bg2+ Kf5= 7...Qc5+ 8.Nc4! Thematic sacrifice of the Knight on the b-vertically. Тематическая жертва коня на b-вертикали. 8...Qxc4+ 9.Kd1 Qb3+ 10.Ke1 loss of time 10.Ke2 Qb5+ 11.Ke1 Qa5+ 12.Kf1 Qa1+ 10...Qc3+ 11.Kf1 Qa1+ or 11...Qc1+ 12.Kg2 Qg5+ 13.Bg4 12.Kg2 Qg7+ 13.Bg4! Thematic sacrifice of the Bishop on the g-вертикали. Тематическая жертва слона на g-вертикали. 13...Qxg4+ 14.Kf1 Qf4 15.Rd2!! Thematic position A - pawn between Rooks.



Тематическая позиция А - пешка между ладьями, 15.Rdh6? Qc1+ 16.Kg2 Qg5+ 17.Kh1 Qc1+= perpetual check.
15...Kf5! 15...Qxd2 16.f3++; 15...Qxh2 16.f3++; 15...Kf3 16.Rh3/d3++
16.Rh5+! 16.Rd5+? Ke6 17.Rhh5 Qc4+! 18.Kg2 Qg4+ 19.Kh2 Qf4+ 20.Kg1 Qg4+ 21.Kf1 Qc4+= perpetual check. **16...Kg6** 17.Rhd5+-